

Nintendo®

ゲームボーイ専用カートリッジ



取扱説明書

DMG-AKXJ-JPN

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「カービィのブ
 ロックボール」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
 ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよ
 くお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全にご使用していただくために・・・



警告：

- 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ま
 しくありませんので避けてください。
 ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたりゲーム画面等
 を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識喪
 失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した
 人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。
 また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合は、
 ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、
 ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いて
 いる場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、
 長期にわたる障害を引き起こす 可能性があります。
 他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲労
 をしている場合はゲームをすることによって、悪化する可
 能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に
 相談してください。



注意：

- 長時間ゲームをする時は適度に休息してください。めやすと
 して、1時間ごとに10分から15分の小休止をとってください。

機器の取り扱いについて・・・

警告：

- 運転中や歩きながら絶対に使用しないでください。けが・事故の原因となり危険です。

注意：

- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

使用上のおねがい：

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部にふれたり、水でぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能ががついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。



も く じ

★コントローラ	き ほん そ う さ 基本操作	3
★パッドのパワーアクション		5
★ のう りょく 能力について		6
★ゲームの はじ 始め方	かた	7
★ゲームの すす 進め方・ あそ 遊び方	かた	9
★画面の が めん 見方	み かた	11
★フロッカー いちらん 一覧		13
★ラウンドボーナス		15
★オジャマキャラとアイテム		16
★ハイスコアランキング・ゲームオーバー		17
★ボーナスゲーム		18

カービィが舞台をブロック崩しに移しておおあ
ばれ！パッドを操作しながらボールを打ち返し、
さまざまな種類のブロックをこわしてこわして、
目指すはハイスコア！行く手をさえぎるおなじ
みの敵キャラ達をやっつければ、待ち受けてい
るのは宿命のライバル、デデ大王！でも道の
りは遠いぞ～！4つの能力やパワーアクションなど、
巧みにワザを使って、がんばれカービィ！





じゅうじ

十字ボタン

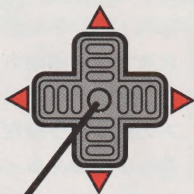
- パッドの移動



パッド

- ファイル選択画面
やマップセレクト画面
での移動

(7～8ページ)

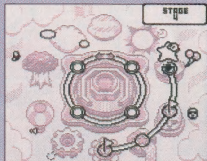


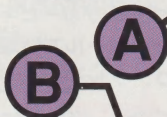
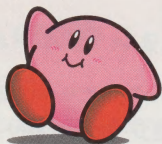
セレクト
SELECT
ボタン



- マップ画面にもどる

ポーズ時にセレクトボタン
を押すと、マップセレクト
画面に戻れます。ただし、
クリアしたステージにのみ
有効です。能力はステージ
間で持ち越すことができます。





スタート
START
ボタン

●ポーズ

ちゅうだん
ゲームを中断
できます。

Aボタン

●パッドのパワーアクション



(5ページ)

パッドが大きく^{へんけい}変形してボ
ールに^{あた}パワーを与えられます。

●ボールの発射

さ ゆう い どう や じる し ほうこう
左右に移動する矢印の方向を
Aボタン^{けってい}決定し
てボールを^{はっしゃ}発射
します。



Bボタン

●能力の使用



(6ページ)

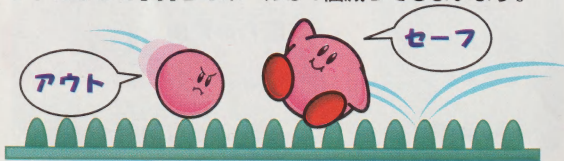
●破壊力アップ

ボールがパッドに当たる直前に、タイミング良くAボタンを押すと、パッドが大きく変形してボールがカービィに変化します。これによって、ノーマルボールでは壊せないパワーブロックを破壊できたり、グレイブロックを一発で破壊することができます。



●トゲに当たってもセーフ

ボールがカービィ状態だと、トゲに当たってもアウトにはなりません。ノーマルボールの状態で当たるとアウトになって手持ちのボールが1個減ってしまいます。





のうりよく

能力について



のうりよく
能力キャラにボールが当たると能力が手に入り、Bボタ
ンで使用できます。能力でキャラやブロックに当たる
と得点が2倍になりますが、トゲに当たると能力は失わ
れます。

● スパーク



あ
に当たる



ボールは一定時
間スパークして
ブロックを貫通
します。

● バーニング



あ
に当たる

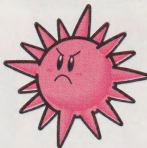


ボールは一定時間
バーニングして、
垂直に上昇します。

● ニードル



あ
に当たる



タイミング良くB
ボタンを押せば
パッドに止まる
ことができ、ボ
ールを再発射で
きます。

● ストーン



あ
に当たる



垂直落下してプロ
ックを押し潰すこ
とができます。



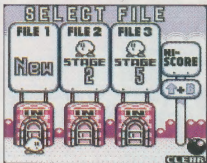
ゲームの始め方



ゲームボーイにカートリッジを
正しくセットしてください。

タイトル画面が現われるので、
スタートボタンを押して下さい。

ファイル選択画面。ここで選んだ
ファイルに、ゲームの進行が記録
されています。十字ボタンでカー
ビィを移動させ、Aまたはスタート
ボタンで3つの中から選んでくだ
さい。



※ファイルを消す時は、Aまたはスタートボタンでカー
ビィに爆弾を吸い込ませ、消したいファイルの位置
まで移動し、Aボタンで爆弾を吐き出して消します。

※ハイスコアランキング(P.17参照)のセーブデータを
消す時は、爆弾を吸い込んで十字ボタンの上キーとB
ボタンで、全ステージのランキングデータを消すこ
とができます。

マップ画面。ステージ上でAまたはスタートボタンを押すと、ゲーム画面に移動します。すでにクリアしているステージには十字ボタンで移動することで何度も遊ぶことができます。ステージのポイント上に移動すると操作のための矢印と、ステージナンバーが表示されます。ボーナスゲームに移行しても、十字ボタンでの移動により自由に選んで遊ぶことができます。



※ステージポイントは状況によって3種類存在します。

プレイ中



クリア



ボーダーラインクリア



ボーダーライン表示



各ステージのデモ画面に表示されるボーダーラインスコアを超えると、ステージ上に旗が立ちます。

ステージ10まで全て旗を立てなければ、最終11ステージをプレイすることはできません。

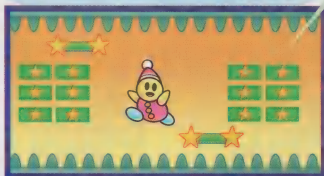
かく
各ステージは3つ
のエリア5つのラ
ウンドで構成され
ています。ブロッ
クを壊しながら各
ラウンドを上へ進
行していき、その
ステージでのボス
を倒すことでステ
ージクリアとなり
ます。ステージ数
は11あり、ステ
ージ10まではボ
ーダーラインスコ
アに^{かんけい}関係無^なくプレ
イできます。

ボスエリア

1ラウンド



ターゲットキャラエリア 1ラウンド



ブロックエリア 3ラウンド



てき 敵にダメージを与える



しゅつげん ワープスター出現



ボスエリアへ進むためには、まず敵キャラにボールを当ててダメージを与え、ワープスターを出現させます。出現したワープスターにボールを当てるとボスエリアに移行することができます。

すべ 全てのブロックを消す

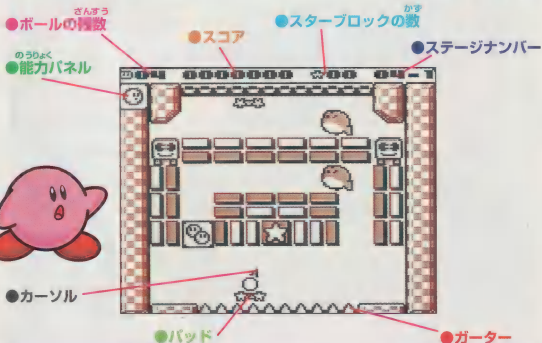


ひら うえ ゲートが開いて上へ



画面内の破壊可能なブロックを全て消すと、そのラウンドはクリアとなり、得点の表示後に上のゲートが開いて次のラウンドへ進むことができます。

が めん み かた
画面の見方



●ボールの^{ざんすう}残数

ステージごとに、ボール数は4つからスタートになります。
ステージが^{しゅうりょう}終了すると、残ったボールは1個1000^{のこ}点に換算されます。

●スターブロックの^{かず}数

そのステージで取得したスターブロックの^{かず ひょうじ}数を表示します。スターブロックは、ボス戦の際に1ヒット分の^{ぶん}み
トゲからボールを^{ほご}保護してくれます。(P.13参照)

●能力パネル

て い のうりよく ひょうじ さんしやう
手に入れた能力を表示します。(P.6参照)



ノーマル



スパーク



バーニング



ニードル



ストーン

●スコア

そのステージでのスコアが0からカウント表示されます。
スコアしだいで、そのステージの1～4位までのランキン
グが記録されます。(P.17参照)

●ゲーター

トゲにあたると、そのボールはアウトになります。

●パッド

パッドを操作して、ボールを打ち返します。
Aボタンでパッドを大きくすることができます。



●カーソル

ボールを発射する方向を決定する際に使用します。

●ステージナンバー

現在プレイしているステージ数とラウンド数が表示されます。



いちらん ブロック一覽



ゲーム中に出^でてくるブロックの一覽表です。



さんしやう
(P9参照)

☆スターブロック：

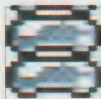
各^{かく}ステージのターゲットキャラエリアに^{はいち}配置^{かいくとく}されていて、獲得^{かす}した数^{せん}だけボス戦^{さい}の際^しにガーターに敷^つき詰められ、トゲからボールを保護^{ほご}してくれます。ただし、1ヒットすると消^きえてしまいます。



さんしやう
(P15参照)

☆スイッチブロック：

画面内^{がめんない}の全^{すべ}てのスイッチブロックを消^けすと、ラウンドボーナスが始^{はじ}まり、パーフェクトクリアで、壊^{こわ}したブロックの数^{かず}だけボーナス得点^{とくてん}が得^えられます。



さんしやう
(P15参照)

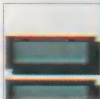
☆スルーブロック：

ラウンドボーナス時には、全^{すべ}てのブロックがゼリー状^{じやう}のブロックに変^{へん}化し、ボール^あを当^{かんつう}てると貫通^{くわんつう}します。



とくてん
☆得点ブロック：

ボールを当てるごとに得点^{とくてん かさん}が加算されていきますが、能力状態^{のうりよくじょうたい}で7回当てると1アップ^{かい あ}して消えてしまいます。



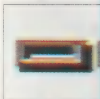
☆パワーブロック：

普通のボールや能力^{ふ つう のうりよく}では壊せませんが、カービィ状態^{じょうたい}で当たると破壊^{あ は}することができます。



☆ピンボールブロック：

ボールが当たると、急激^{きゅうげき}にスピードがアップしてボールを反射^{はんしゃ}します。



のうりよく
☆能力ブロック：

能力^{のうりよく}でしか壊せないブロックです。



☆ワープスター：

ボールを当てると、カービィ^あを乗せて、ボーナスステージやボスエリア^のへ連れて^つ行ってくれます。

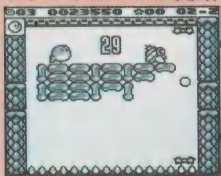
ラウンドボーナス

が めんない すべ
 画面内の全てのスイッチブロックを消すとラウンド
 ボーナスが開始されます。ラウンドボーナスが開始
 されるとブロックが全てスルーブロックに変わり、
 タイマーが作動して制限時間30がカウントされます。

スイッチブロックに当たる



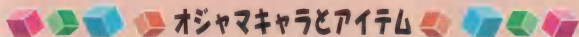
ラウンドボーナス開始



ない すべ
 30カウント内に全てのスルーブロックを壊すと、
 こわ
 壊したブロックの数だけボーナス得点が得られます。

こわ すう とくてん え
壊したブロック数×500＝ボーナス得点

しゅうりょう け そこ
 30カウントが終了すると、消し損ねたスルーブロック
 ふ つう もど
 はそのまま普通のブロックに戻ってしまいます。



が めんちゅう てき たお しゅづげん
画面中の敵キャラを倒すとアイテムが出現して、
ボールをあ いろいろ こう が はっ き
ボールを当てることで色々な効果を発揮します。

リンゴ



てん え
1000点が得られます。

チェンジャー



Bボタンで4つ
のうりよく えら
の能力が選べます。

キャンティ



てん え
1500点が得られます。

フリップ



ブロックのホウ
イトとグレー色
が逆になります。

ケーキ



てん え
2000点が得られます。

レプリカ



こ
ボールが2個に
ぶんれつ
分裂します。

クラッシュ



は かい ふ のう
破壊不能ブロッ
クを消すことが
できます。



ハイスコアランキング

各ステージごとに設けられており、それぞれのステージの1～4位までが決定されます。ステージクリア後にハイスコアランキング画面が表示されます。この時、得点がハイスコアランキングを塗り変えた場合、プレイヤーはネームエントリーすることができます。

STAGE 1 HI-SCORE RANKING	
1. NOKI.	00175000
2. KEN	00167880
3. KEN.	00149440
4. HIDERI	00148250
YOUR SCORE	00075000



文字選択(送り)



文字決定・カーソル送り

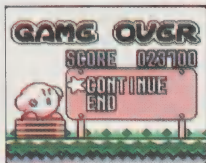
文字選択(戻し)



カーソル戻し

ゲームオーバーの時は

手持ちのボールが無くなるとゲームオーバーとなり、右の画面が表示されます。CONTINUEを選んで、Aかスタートボタンを押すとゲームが再開でき、ENDを選ぶと、タイトルに戻ってしまいます。



ボーナスゲーム

ゲーム中にはボーナスゲームが4種類あります。

エアホッケー



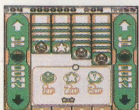
パッドでボールを打ち返し、相手のゴールへシュートすると1ポイントになり、試合は全部で3試合あります。

アツスクラウド



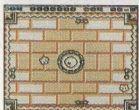
クラウドにボールを当てて、少しずつ押し上げながら3つのクラウドのうちどれか1つをゴールに入れます。

アツダウン



制限時間内に、4枚のパネルの絵にボールを当ててめくったり、後にそらして絵を戻したりしながら全てのパネルの絵を1種類にそろえます。

スターキャッチャー



真ん中から吹き出てくる星をパッドでキャッチします。爆弾をキャッチしてしまうとその時点で終了になります。

EXECUTIVE PRODUCER	山内 溥
PRODUCERS	横井 軍平
	宮本 茂
DIRECTOR	後野 尋宗
MANAGEMENT	角田 敦
PROGRAMMERS	山崎 武士
	広尾 敏文
	夜野 幸
	下河 康
	朱 立
COMPUTER GRAPHICS DESIGNERS	城山 功夕
	湖東 夕
COMPOSERS	大山 助三
	高木 了恵
MAP DESIGNERS	久保比路良
	滝川 一郎
ANIMATION	三浦 一弥
	大久保良子
	久保田早苗
SPECIAL THANKS	昌草 正雄
	岡本 健児
	馬章 武治
	福島 仁
SUPER VIZER	田辺 賢輔
	藤井 英樹
ILLUSTRATOR	藤井 英樹
MANUAL EDITOR	藤井 英樹

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されております。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075)541-6113
東京サービスセンター	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL. (03) 3254-1647
大 阪 支 店	〒531	大阪市北区本庄東1丁目13番9号 TEL. (06) 376-5970
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL. (052)571-2506
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL. (086)252-2038
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL. (011)612-6930

禁無断転載



任天堂株式会社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL(075)541-6113(代)

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

PRINTED IN JAPAN
G972425