



取扱説明書

OPERATOR'S MANUAL



らんらんぱぴい™
© 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



本機を安全に正しく使用していただくために、使用前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してください。
本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

はじめに

本書は、弊社（コナミ）オリジナル商品「らんらんぱぴい」の設置からメンテナンスまで、取り扱いに関する情報を詳しく解説したものです。お取り扱いの際は本書をよくお読みになってください。

本書は、電気的及び機械的知識、特に IC、CRT、ソレノイド、モーターなどの専門知識を有する技術者の方を対象として書かれた取扱説明書です。本書を熟読し、充分理解された上で、本書に従ってご使用ください。

万一、異常が発生した場合は、技術者の方以外は、内部システムには絶対に手を触れず、裏表紙に記載のコナミサービス株式会社までご連絡ください。

謹 告

「らんらんぱぴい™」は弊社コナミのオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。

らんらんぱぴい™ and KONAMI® trademarks of KONAMI Corporation.



安全上のご注意

安全にお使いいただくため、お守りいただきたいことが書いてあります。
必ずお読みください。

この説明書では、次のような絵表示を使用しています。
表示と意味をよくご理解の上、お読みください。



この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容及び物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

設置するとき



本機の設置、移動、運搬については、必ずお近くのコナミサービス株式会社にご相談ください。

- ▶ 専門の業者以外が設置、移動、運搬を行いますと、人がケガをしたり、機械が損傷する恐れがあります。

本機は屋内用ゲームマシーンです。屋外には絶対に設置しないでください。

- ▶ 故障、事故の原因となります。

本機は非常口の近くに設置しないでください。

- ▶ 非常の際に出口を塞ぎ、人が死傷する恐れがあります。

本機は、次のような場所には設置しないでください。

- ▶ 故障、事故の原因となります。
 - ・ 雨漏り、または湿気により結露する場所
 - ・ 直射日光の当たる場所
 - ・ 暖房器具などの熱が直接当たる場所
 - ・ 危険物の近く
 - ・ 斜面、不安定な床面
 - ・ 消防設備の近く
 - ・ 振動の激しい場所
 - ・ ほこりの多い場所

本機の近くに花瓶、植木鉢、カップ、化粧品、薬品や水などの入った容器、または重いものを置かないでください。

- ▶ 水がこぼれたり、落下したりして、故障の原因となることがあります。

換気口の近くに重いものをのせないでください。

- ▶ 内部の湿度が過度に上昇し、故障の原因となることがあります。

電源コードの上に重いものをのせないでください。

- ▶ コードに傷がついて、火災、感電の原因となります。

電源コードを抜くときは、コードを引っ張らずに、必ず先端のプラグ部を持って抜いてください。

- ▶ コードを引っ張るとコードが傷ついて火災、感電の原因となります。

⚠ 注意

必ずAC単相100Vで10A以上の屋内配線をご使用ください。また、延長コードも定格10A以上の屋内配線をご使用ください。

- ▶ それ以外ですと、火災、感電の原因になります。

必ずAC90V～110Vの範囲内でご使用ください。

- ▶ 故障、事故の原因となります。

電源コードは、人が踏んだり引っ掛けたりするような通路には出さないでください。

- ▶ 引っ掛けたて転倒し、ケガをする原因となります。

タコ足配線には絶対にしないでください。

- ▶ 火災、感電、事故の原因になります。

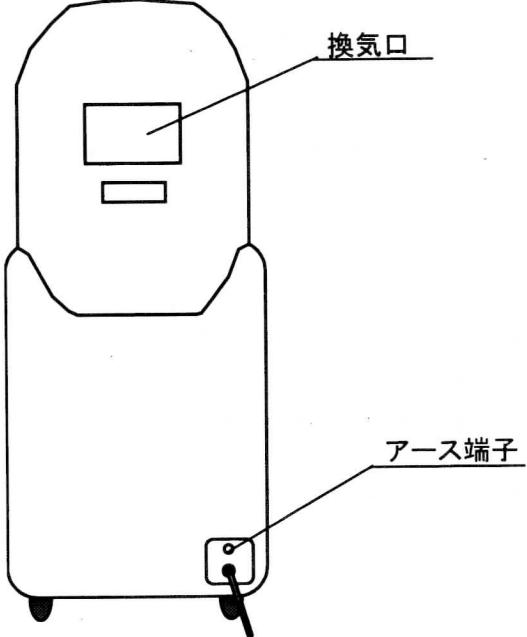
モニターの後部には高電圧がかかっているので、技術者以外の方は触らないでください。

- ▶ 感電の原因となります。

設置の際は、本機背面のアース端子（下図参照）にアース線をつなぎ、必ず接地させてください。

- ▶ 火災、事故の原因となります。

本体を背面から見た図



使用するとき

⚠ 警告

本機は日本国内でのみご使用ください。

- ▶ 海外で使用されますと事故の原因となります。

異常や不具合が生じた場合は、すぐに電源をOFFにし、必ず電源コードをコンセントから抜き、お近くのコナミサービス株式会社にご連絡ください。

- ▶ 故障したまま使用されますと火災や感電の原因となります。

ご自分で修理しないでください。

- ▶ 火災や異常動作の原因になります。

⚠ 注意

濡れた手で差し込みプラグの抜き差しはしないでください。

- ▶ 感電の原因となります。

電源コードを傷つけたり、加工したり、無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったり、挿み込んだり、加熱したりしないでください。

- ▶ コードが破損して、火災、感電の原因となります。

電源コードが傷んだら、(芯線の露出、断線など)すぐに電源をOFFにし、お近くのコナミサービス株式会社に交換をご依頼ください。

- ▶ そのまま使用すると火災、感電の原因となります。

ホッパーの回転部分には触らないでください。

- ▶ ケガをする原因となります。

点検と清掃のとき

⚠ 警告

点検と清掃する際は、必ず本体の電源をOFFにしてから行ってください。

- ▶ 感電する恐れがあります。

消耗品は必ず規格通りのものをご使用ください。

- ▶ 火災や故障の原因となります。

分解、改造、変造はしないでください。

- ▶ 火災、感電の原因となります。

基板の交換の際は、必ず電源をOFFにしてから行ってください。

- ▶ 故障、感電の原因となります。

基板の交換の際は、コネクター類を正確に接続してください。

- ▶ 基板の故障、もしくは発火の原因になります。

⚠ 注意

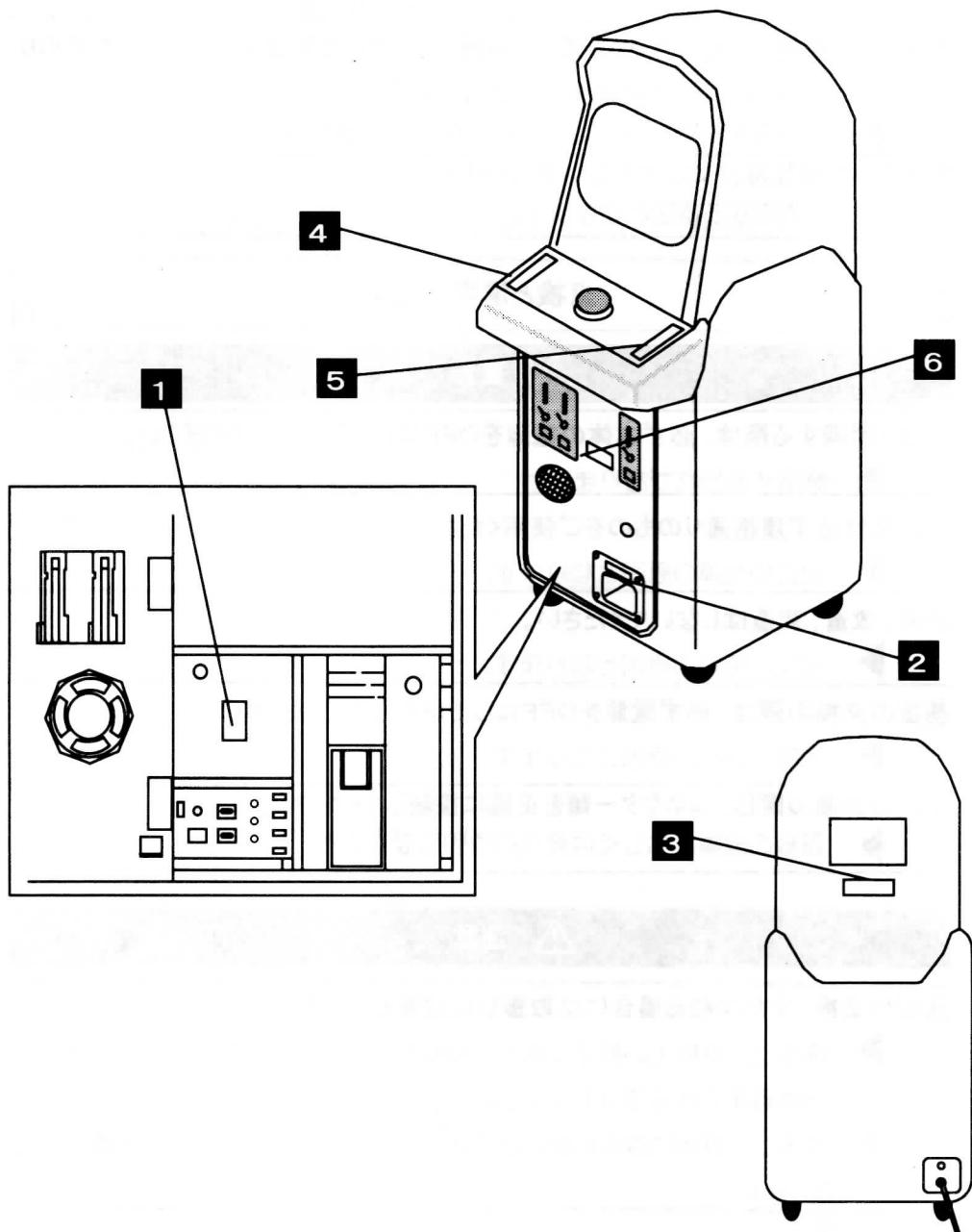
基板の交換、または触る場合には取扱いに注意してください。

- ▶ 構造上、基板上の部品には大変熱くなるものがあります。基板が充分に冷めるまで触らないでください。
- ▶ 構造上、基板には突起物がありますので、取扱いには十分に注意してください。

▶▶▶ 注

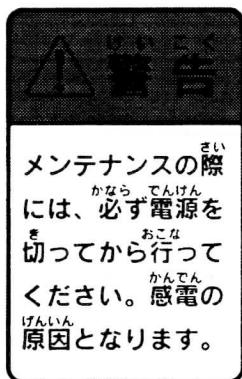
- ・本取扱説明書の全部または一部を、無断で転載または複写することは禁止されています。
- ・本機の本体仕様及びソフト内容は、改良のため、将来予告無しに変更することがありますので、予めご了承ください。
- ・本機のゲーム内容、及び主要な機構、意匠等は著作権法、工業所有権法等により保護されています。

警告ラベル貼付箇所の図



1 扉内部

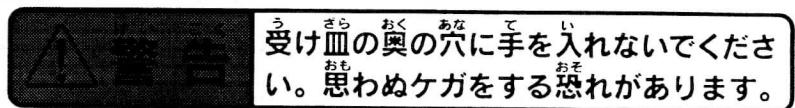
(1箇所)



PN.403367

2 メダル払出部

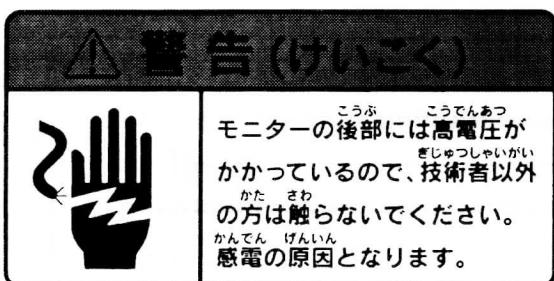
(1箇所)



PN.404025

3 モニター部

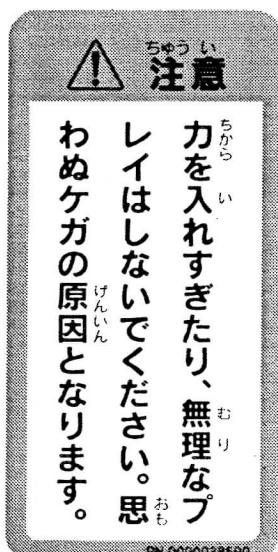
(1箇所)



PN.403370

5 コンパネ部

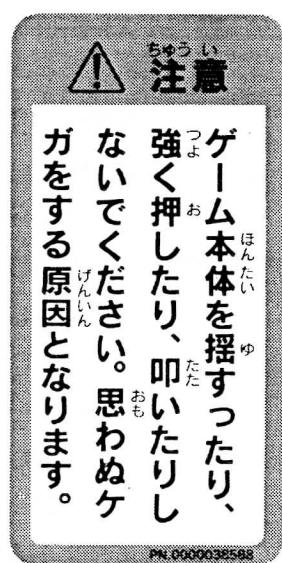
(1箇所)



PN.0000038590

4 コンパネ部

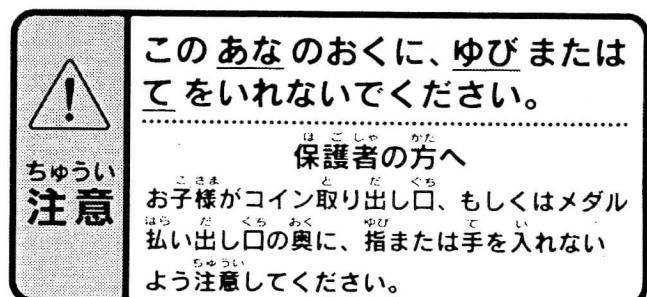
(1箇所)



PN.0000038598

6 コインセレクター部

(1箇所)



PN.402577

目 次

1. 本体仕様	9
2. 付属品	9
3. 本体各部の名称	10
前面図	10
内部正面図	10
4. 設置の方法	11
設置するとき	11
設置方法	12
立ち上げ方法	13
5. 遊びかた	14
6. エラー表示と処理	15
7. 各種の設定	16
ディップスイッチの設定	17
音量設定	18
モニターの調整	18
8. テストモード	19
テストモードへの入りかた	19
各項目の説明	19
1. MEMORY CHECK	19
2. IO CHECK	19
3. SOUND CHECK	20
4. COLOR CHECK	20
5. SCREEN CHECK	20
6. PLAY DATA	20
9. メンテナンス	21
コントロールパネルの開けかた	21
メダルの補給	21
メダルの回収	22
10円・100円硬貨の取り出しかた	22
ホッパーの交換	23
ヒューズの交換	23
基板の交換	24
バックアップ電池の交換	25
清掃について	26
本体上部	27
電源 BOX	29
ドア一部	30
本体下部	31
10. 束線図	35

1

本体仕様

使用電源-----AC 100V±10% (50/60Hz)
消費電力-----140VA
使用硬貨-----10円硬貨、100円硬貨
使用メダル-----25¢ゲームメダル
メダルホッパー-----容量約600枚
金庫-----容量約各1,600枚 (10円、100円)
オーバーフロータンク-----容量約1,600枚 (メダル)
照光式押しボタン-----三和電子(株)製、OBSA-45M-KN35 (赤色) -LN 使用
(LED:12R ウェッジタイプ、LE-2R)
モニター-----14インチカラー
本体寸法-----幅 475mm×奥行 560mm×高さ 1,246mm
重量-----約 42kg



注

- ・ 使用メダルの標準仕様は 25¢ になっておりますが、仕様によって 25¢ および 5¢ 等がありますので、購入時の仕様を確認してください。
- ・ 10 円、100 円セレクターは、仕様により付いていない場合があります。

2

付属品

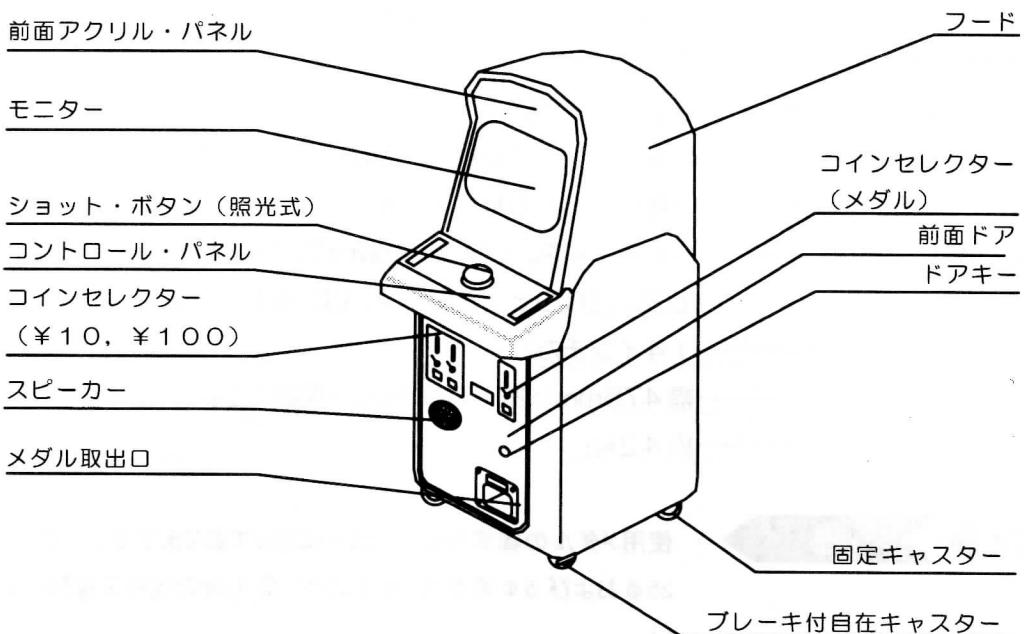
本機には、以下の物が付属していますので、確認してください。

付属品	数量
取扱説明書（本書）	1
コナミサービス住所録	1
鍵（ドア用）	2
鍵（金庫用）	2
ヒューズ（4A）	1
六角レンチ（M4）	1
保証書	1

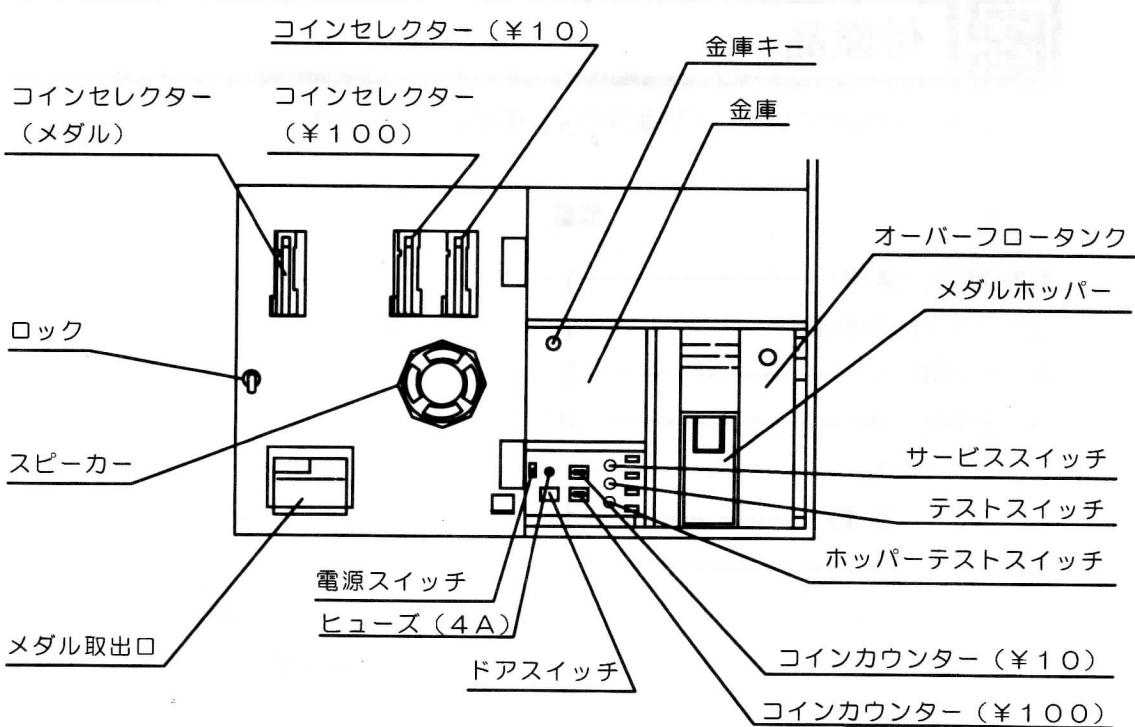
3

本体各部の名称

前面図



内部正面図



ここでは、本機を設置する前に注意していただきたいことについて説明します。

設置するとき

⚠ 警告

- ◆ 本機の設置、移動、運搬については、必ずお近くのコナミサービス株式会社にご相談ください。専門の業者以外が設置、移動、運搬を行いますと、人がケガをしたり、機械が損傷する恐れがあります。
- ◆ 本機は屋内用ゲームマシンです。屋外には絶対に設置しないでください。故障、事故の原因となります。
- ◆ 本機は非常口の近くに設置しないでください。非常の際に出口を塞ぎ、人が死傷する恐れがあります。
- ◆ 本機は、次のような場所には設置しないでください。故障、事故の原因となります。
 - ・雨漏り、または湿気により結露する場所
 - ・直射日光の当たる場所
 - ・暖房機具などの熱が直接当たる場所
 - ・危険物の近く
 - ・斜面、不安定な床面
 - ・消防設備の近く
 - ・振動の激しい場所
 - ・ほこりの多い場所
- ◆ 本機の近くに花瓶、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの入った容器、または重いものを置かないでください。水がこぼれたり、落下したりして、感電や故障の原因となります。
- ◆ 電源コードの上に重いものをのせないでください。コードに傷がついて、火災、感電の原因となります。
- ◆ 電源コードを抜くときは、コードを引っ張らずに、必ず先端のプラグ部を持って抜いてください。コードを引っ張るとコードが傷ついて火災、感電の原因となります。
- ◆ タコ足配線は、絶対にしないでください。火災、感電、事故の原因となります。

⚠ 警告

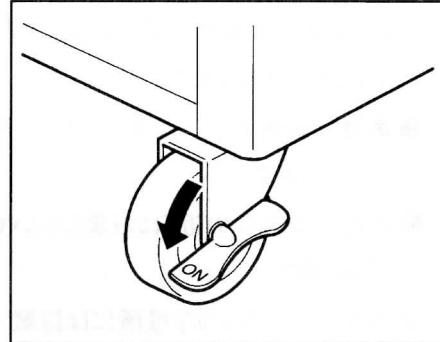
- ◆ 必ず AC 単相 100V で 10A 以上の屋内配線をご使用ください。また、延長コードも定格 10A 以上の屋内配線をご使用ください。それ以外ですと、火災、感電の原因となります。
- ◆ 必ず AC90V～110V の範囲内でご使用ください。故障や事故の原因となります。
- ◆ 電源コードは、人が踏んだり引っ掛けたりするような通路には出さないでください。引っ掛けかって転倒し、ケガをする恐れがあります。

設置方法

!**警告**

- ◆本体は必ずキャスターにブレーキをかけ、しっかりと固定して下さい。固定しないと事故やケガの原因になります。
- ◆タコ足配線は絶対にしないで下さい。火災や感電、事故の原因となります。

1. 本体を設置場所に置き、前側2ヶ所のキャスターのブレーキをしっかりとかけて固定します。



2. 前面ドアを付属の鍵（ドア用）で開け、電源スイッチ（「本体各部の名称」 P. 10 参照）がOFFになっていることを確認します。

3. メダル補給口にホッパーのタンクがいっぱいになる位、メダルを入れます。



注

ホッパー内に異物が入っていないかどうか、また異なる大きさのメダルが混ざっていないかどうか確認して下さい。

4. 本体背面の電源コードをほどき、電源プラグをコンセント（AC100V）に差し込みます。



注

電源コードは、歩行者に踏まれたり引っ掛けたりしないように処理して下さい。

5. 電源スイッチをONにして前面ドアを閉め、鍵をかけます。

立ち上げ方法

1. 前面ドアを付属の鍵（ドア用）で開け、電源スイッチ（「本体各部の名称」P.10 参照）がOFFになっていることを確認します。
2. ホッパー内のメダルが十分かどうか確認します。
もし、十分でなければ補充します。（「メダルの補給」P.21 参照）
3. 電源スイッチをONにしてから前面ドアを閉め鍵をかけます。
ドアを閉めるとドアスイッチがONになり、本機が動作を開始します。始動後、ソフト上でRAM、ROMの各メモリーチェックが行われます。
この時、ショットボタンを押しながら電源スイッチをONにすると、画面の最下段に“MEDAL IN”、“MEDAL OUT”とそれぞれ6桁の数字が表示されます。メダルイン、メダルアウトの電磁カウンターはありませんので、この数字をご覧下さい。メダルイン・アウトカウンターをクリアする場合は「8. テストモード」の「2. I/O CHECK」(P.19) を参照して下さい。
4. メモリーチェックの結果全て“OK”が表示されるとゲームがスタートします。もし、“BAD”が表示された場合は「8. テストモード」の「1. MEMORY CHECK」(P.19) を参照して下さい。

1. 10 円またはメダルをそれぞれの投入口に入れてください。投入音が鳴り、ゲーム画面に切り替わってゲームがスタートします。(100 円はメダル両替です。両替枚数は DIP スイッチで変更することができます。「各種の設定」P. 16 参照)
2. 1 回のゲームで 10 円またはメダルを 3 枚まで賭けることができます。賭けた枚数はゲーム画面右下に表示されます。メダルを入れる度にメダルの払い出し枚数が変わり、制限時間になると、プレイヤーがボタンを押すまではメダルを追加できません。
3. ボタンが点滅している間にボタンを押すと、小犬に向かってほねを投げます。投げられたほねは小犬が取り、手前に現れます。制限時間になると自動的にほねが投げられます。(制限時間は DIP スイッチで変更できます。)
4. 3.を三回くり返して、三匹とも同じ小犬になると、当たりとなり小犬に表示されている枚数分メダルが払い出されます。
5. 三匹揃っていないとハズレです。
6. ボーナスキャラ（ミニダックス）がほねを取るとチャンスゲームとなります。画面が変わり、飛んでいるフリスピードボタン連打で追いかけます。追いついてうまくキャッチすると、表示されている枚数分メダルが払い出されます。(チャンスゲームの有無は DIP スイッチで変更することができます。)



注

本機はメモリーパック機能を搭載しています。クレジットが残ったまま、もしくは、メダルを払い出している最中等に電源が切れても、そのまま立ち上げ直せば、メモリーをクリアしない限りゲームを続けることができます。



警告

◆エラー処理の際は必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。

メダル切れなどのエラーが発生した場合、画面上に「お店の人をよんでください」という表示と、エラーの原因を示すメッセージが表示されます。メッセージ表示により以下のように処理して下さい。

① 「NO. 1 HOPPER EMPTY」

原因：ホッパー内のメダルが無くなっています。

処理：メダルを補充し（「メダルの補給」P. 21 参照）電源をONにやり直して下さい。立ち上げ後、残りのメダルが払い出されます。

なお、ホッパー内にメダルが入っているにもかかわらず、この表示が出た場合はホッパーの故障、または束線の断線等が考えられます。修理が必要ですのでコナミサービス株式会社サービスセンターにご連絡下さい。

② 「NO. 2 HOPPER ACK ERROR」

原因：ホッパー内にメダルが詰まっています。

処理：ホッパー内に詰まっているメダルを取り除き、電源をONにやり直して下さい。

③ 「NO. 3 INPUT ACK ERROR」

原因：メダルセレクター内にメダルが詰まっています。

処理：詰まっているメダルを取り除き、電源をONにしてやり直して下さい。

④ 「NO. 4 INPUT COIN1 ERROR」

原因：10円セレクターにコインが詰まっています。

処理：詰まっているコインを取り除き、電源をONにしてやり直して下さい。

⑤ 「NO. 5 INPUT COIN2 ERROR」

原因：100円セレクターにコインが詰まっています。

処理：詰まっているコインを取り除き、電源をONにしてやり直して下さい。

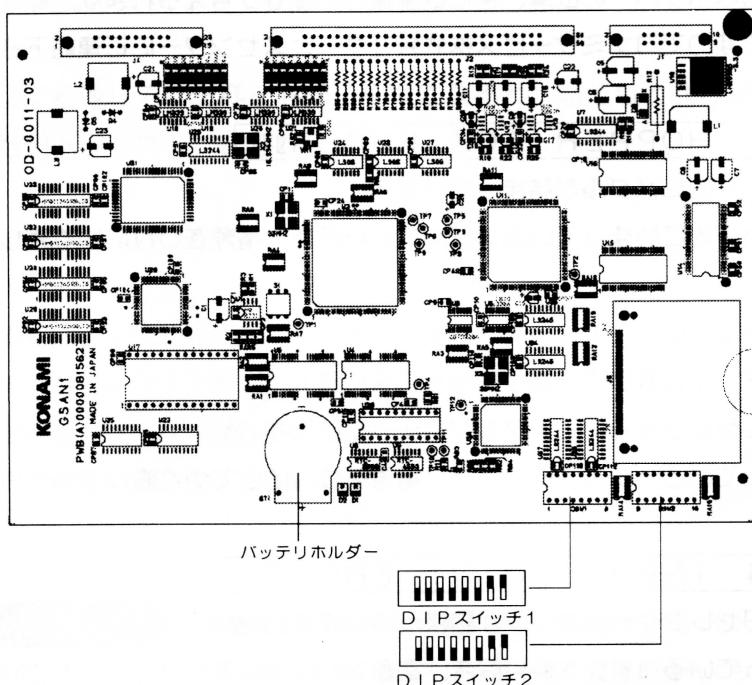
!警告****

- ◆ DIPスイッチの設定の際は必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。
- ◆ 基板上の部品は大変熱くなるものもあるので、DIPスイッチ以外は触らないでください。思わぬケガや感電の原因となります。
- ◆ 構造上、基板には突起物がありますので、取扱いには十分に注意してください。

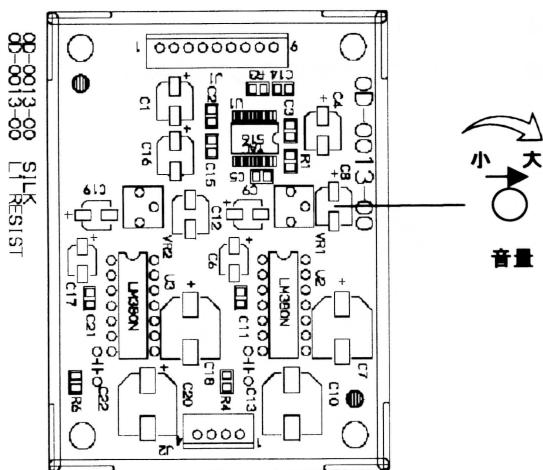
ここではDIPスイッチを使った設定の仕方について説明します。DIPスイッチは前面ドア内部の基板上にあります。（「本体各部の名称」内部正面図 P.10 参照）

基板図

(メインボード)

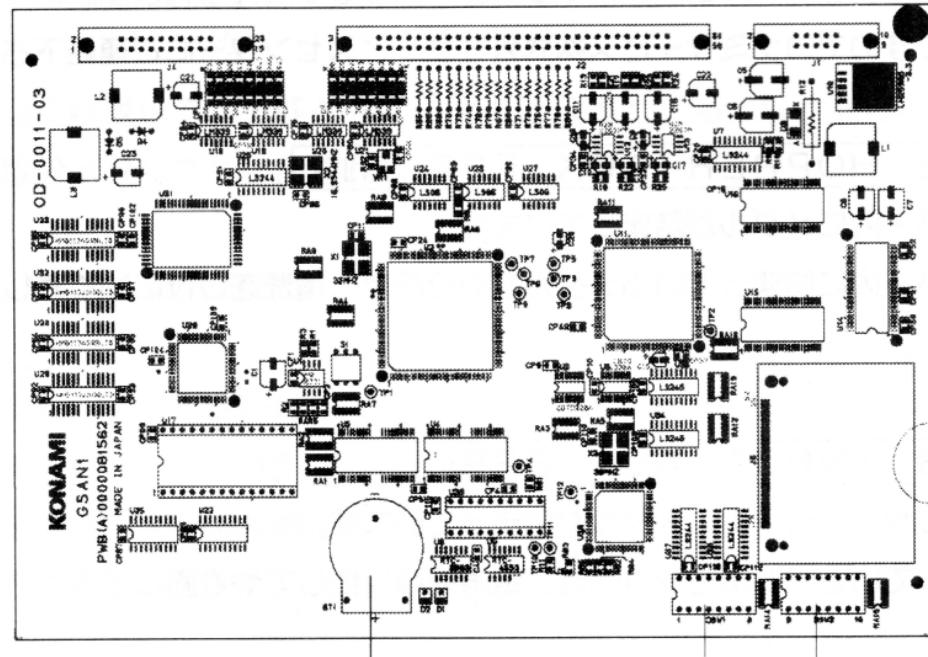


(AMPボード)



基板圖

(メインボード)



バッテリーホルダー



DIPスイッチ2

ディップスイッチの設定

DIPスイッチ NO.1セット

BIT	1	2	3	4	5	6	7	8
● 1コイン1ベット	OFF	OFF	OFF					
2コイン1ベット	ON	OFF	OFF					
3コイン1ベット	OFF	ON	OFF					
4コイン1ベット	ON	ON	OFF					
5コイン1ベット	OFF	OFF	ON					
2コイン3ベット	ON	OFF	ON					
4コイン3ベット	OFF	ON	ON					
5コイン2ベット	ON	ON	ON					
2枚				ON	OFF	OFF	OFF	
3枚				OFF	ON	OFF	OFF	
4枚				ON	ON	OFF	OFF	
5枚				OFF	OFF	ON	OFF	
6枚				ON	OFF	ON	OFF	
7枚				OFF	ON	ON	OFF	
100円両替	8枚			ON	ON	ON	OFF	
枚 数	9枚			OFF	OFF	OFF	ON	
10枚				ON	OFF	OFF	ON	
● 11枚				OFF	ON	OFF	ON	
12枚				ON	ON	OFF	ON	
13枚				OFF	OFF	ON	ON	
14枚				ON	OFF	ON	ON	
15枚				OFF	ON	ON	ON	
16枚				ON	ON	ON	ON	

※ ●は出荷時の標準設定です。

DIPスイッチ NO.2セット

BIT	1	2	3	4	5	6	7	8
● 15%	OFF	OFF	OFF	OFF				
20%	ON	OFF	OFF	OFF				
25%	OFF	ON	OFF	OFF				
30%	ON	ON	OFF	OFF				
35%	OFF	OFF	ON	OFF				
40%	ON	OFF	ON	OFF				
45%	OFF	ON	ON	OFF				
配当率 50%	ON	ON	ON	OFF				
調整基準 55%	OFF	OFF	OFF	ON				
60%	ON	OFF	OFF	ON				
65%	OFF	ON	OFF	ON				
70%	ON	ON	OFF	ON				
75%	OFF	OFF	ON	ON				
● 80%	ON	OFF	ON	ON				
85%	OFF	ON	ON	ON				
90%	ON	ON	ON	ON				
8秒 ボタンを ● 12秒 押せる 制限時間 16秒 20秒					OFF	OFF		
● しない バックアップ メモリーキリア の可否 する					ON	OFF		
OFF ON					OFF			
ON ON					ON	ON		
デモ音の 無 ● 有							OFF	
							ON	

※ ●は出荷時の標準設定です。

- バックアップメモリーには、以下のデータが記録されています。

- * 過去のベットの総数(配当率の調整に使用)
- * 過去のメダルアウトの総数(配当率の調整に使用)
- * 現在のクレジット残数(ゲームの途中で電源が切れた場合のため)
- * 現在の未払いメダルの残数(払い出しの途中で電源が切れた場合および払い出しが出たのに電源が切れてしまった場合のため)
- * トータルプレイ数など、現在までのプレイ状況に関するデータ

- DIPスイッチ No.2 の SW7 を ONにして電源を ONにすれば、これらのデータをクリアします。クリアした後は、特別な理由がない限り、SW7 を OFF(バックアップをする)に戻してから電源を ONにやり直してください。

- 特に配当率調整基準を変更したときは、必ずバックアップメモリーをクリアして下さい。

- DIPスイッチ No.1 の SW8 は必ず OFFにしてください。

音量設定

⚠ 警告

◆基板上の部品には大変熱くなるものもあるので、音量設定以外は触らないでください。
思わぬケガや感電の恐れがあります。

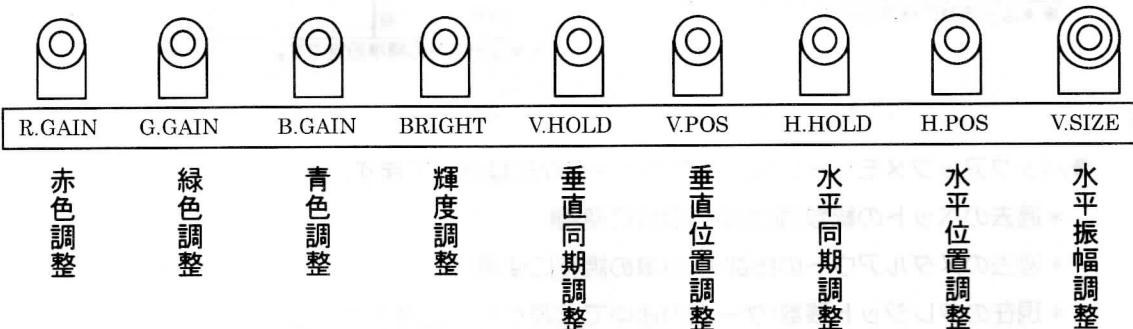
音量の設定は基板上の音量設定つまみで行います。（「各種の設定」基板図 P.16 参照）つまみを時計回りに回すと音量はあがり、つまみを反時計回りに回すと音量はさがります。

モニターの調整

⚠ 警告

◆モニターの調整は、ドアスイッチを差し込み、電源を入れたまま行う作業です。技術者以外の方は絶対に作業を行わないでください。感電の原因となります。
◆モニターの後部には高電圧がかかっているので、技術者以外の方は触らないでください。
感電の原因となります。

1. コントロールパネルを開けます。（「コントロールパネルの開けかた」P.21 参照）
2. ドアスイッチを押して電源スイッチをONにします。
3. コントロールパネル内の奥のモニター調整つまみで調整します。



- R,G,B.GAIN ----- 右に回すとRGBの色が濃くなります。
B R I G H T ----- 画面の明るさを調整します。（右に回すと明るくなります。）
V.HOLD ----- 画面が上下に流れる場合に調整します。
V.POS ----- 垂直のラスター位置を調整します。
H.HOLD ----- 画面が左右に流れる場合に調整します。
H.POS ----- 画面の水平の表示位置を調整します。
V.SIZE ----- 垂直の画面寸法を調整します。

！警告

◆テストモードの使用は、ドアスイッチを押し込み、電源を入れたまま行う作業です。
技術者以外の方は絶対に作業を行わないでください。感電の原因となります。

テストモードでは、IO 関係やモニター調整、音関係のチェックを行うことができます。

テストモードへの入りかた

1. 前面ドアを開け、ドアスイッチを押して電源スイッチをONにします。
2. テストスイッチを押すと、テストモードとなります。テストスイッチを押すごとに以下の項目のモードが表示されます。

1. "MEMORY CHECK"	5. "SCREEN CHECK"
2. "IO CHECK"	6. "PLAY DATA"
3. "SOUND CHECK"	7. タイトルデモへ戻る
4. "COLOR CHECK"	

▶▶▶ 注 テストモードにはデモ画面時にのみ入ることができます、ゲーム中やエラー発生時には入ることができません。

各項目の説明**1. MEMORY CHECK**

基板の各メモリーが正しく動作することをソフト上でチェックします。

各メモリーのチェックにて、“BAD”と表示された場合は、メモリー異常ですので修理が必要です。お近くのコナミサービス株式会社に修理を依頼してください。

2. IO CHECK

各スイッチ関係の状態とDIPスイッチによる設定の状態、及び過去のクレジットとメダルアウトの総数及び現在までの払い出し率を見ることができます。また各セレクターやスイッチのチェックを行うことができます。更に、ショットボタンを押せば、ホッパーのチェックを行うことができます。

ホッパーチェックは、ボタンが一回押されると、メダルを1枚払い出すようにホッパーを駆動させるという方法を用いております。

なお、払い出し率は以下の方法で求めることができます。

$$\text{払い出し率 (\%)} = \frac{\text{メダルアウト枚数}}{\text{メダルイン枚数} + ¥10 イン枚数} \times 100 \quad (1 \text{コイン} 1 \text{クレジットの場合})$$

また、ショットボタンを押したまま電源を入れたときは、画面最下段にメダルイン、メダルアウトカウンターが表示されます。これらのカウンターをクリアする場合は、カウンター表示された状態でショットボタンとサービススイッチを5秒間押してください。カウンターがクリアされます。なお、10円インカウンター、100円インカウンターは電源ボックスの電磁カウンターをご覧ください。

3. SOUND CHECK

ゲームで使用しているBGM、擬音及び音声テストすることができます。ショットボタンを押せば、“SOUND”と“VOICE”的うちバー印がある方の、表示ナンバーの音を出すことができます。メダルセレクターのスイッチを入れると表示ナンバーを進めることができます。サービススイッチを押すとバー印の位置がかわり、“SOUND”と“VOICE”を切り替えることができます。

4. COLOR CHECK

モニターの色の調整に利用できます。（「モニターの調整」P.18 参照）

5. SCREEN CHECK

モニターの表示位置、サイズの調整に利用できます。（「モニターの調整」P.18 参照）

6. PLAY DATA

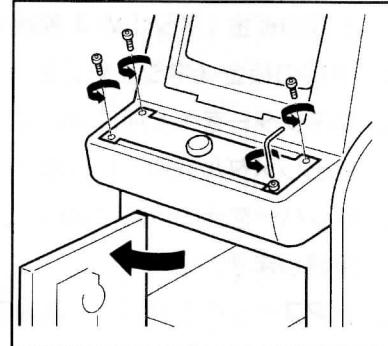
今までのゲームのプレイ状況を見ることができます。

コントロールパネルの開けかた

! 警告

コントロールパネルを開ける際は、必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。

1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. コントロールパネル上部のネジ（4ヶ所）を外します。（上部ネジには付属品の六角レンチM4を使用してください。）
3. コントロールパネルをはずします。このときにショットボタンへのデータ線及びアース線がついているので注意してください。



▶▶▶ **注** コントロールパネルを締める際は、上部のネジ(4ヶ所)を締めすぎないよう注意してください。

メダルの補給

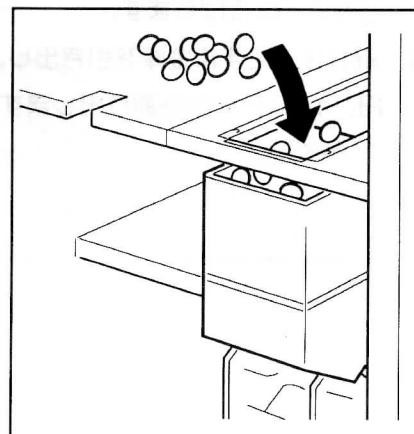
! 警告

◆メダルを補給する際は必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。

! 注意

◆メダルは指定されたサイズ以外のものは使用しないでください。故障や事故の原因となります。

1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. メダル補給口に、ホッパーのタンクがいっぱいになるまでメダルを入れてください。

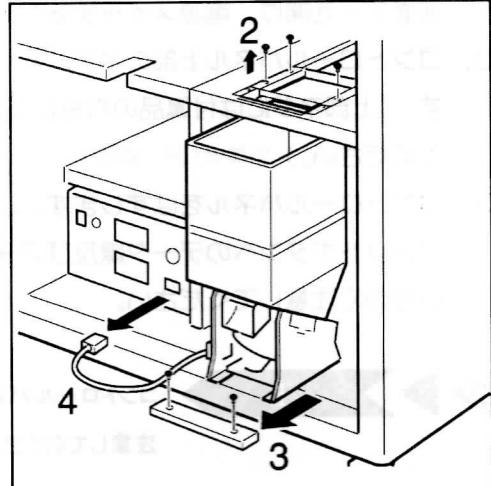


メダルの回収

⚠ 警告

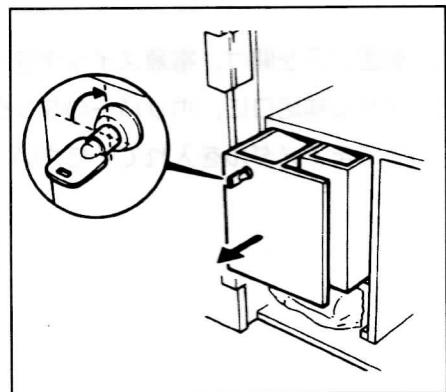
- ◆メダルの取り出しへは、ドアスイッチを押し込み、電源を入れたまま行う作業です。技術者以外の方は絶対に作業を行わないでください。感電の原因となります。
- ◆ホッパーの回転部分には触らないでください。ケガをする恐れがあります。

1. 前面ドアを開け、電源スイッチを OFF にします。
2. 上部の板金（ネジ止め 4箇所）を外します。
3. 下部の板金（ネジ止め 2箇所）を外します。
4. コネクターを 1ヶ所はずして、ホッパーを引き出しメダルを取り出します。
5. ホッパーを元の位置に戻して、コネクターを接続します。
6. ドアスイッチを押して、電源スイッチを ON にします。
7. ホッパーの底部に残っているメダルを、ホッパーテストスイッチを押して払い出します。スイッチを押している間、ホッパーは回り続けます。
8. オーバーフロータンクを引き出し、中にあるメダルを取り出します。



10円・100円硬貨の取り出しかた

1. 前面ドアを開けます。
2. 金庫錠に付属の鍵（金庫用）を差し込み、時計回りに 90 度回します。
3. 鍵を持ったまま金庫を引き出し、中にある 10 円、100 円硬貨を取り出します。

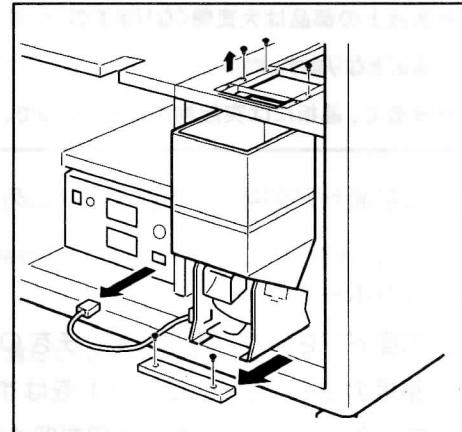


ホッパーの交換

!**警告**

◆ホッパーの交換の際は必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。

1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. メダルを取り出します。（「メダルの回収」P.22 参照）
3. コネクターを1ヶ所はずします。
4. ホッパーを引き出し、新しいホッパーと交換します。
5. コネクターを差し込みます。



ヒューズの交換

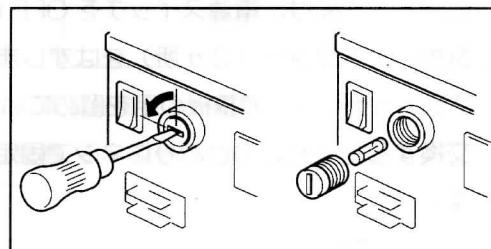
!**警告**

◆ヒューズの交換の際は必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。

◆ヒューズは本機用の予備のもの、または指定以外のものは使用しないでください。故障や火災の原因となります。

ヒューズは前面ドアを開けた左下にあります。（「本体各部の名称」P.10 参照）

1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. マイナスドライバーをヒューズホルダーの留め具に差し込んで、反時計回りに90度回します。
3. ホルダーごと手前に引き出し、ヒューズを交換します。



!**警告**

- ◆基板の交換の際は、必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。
- ◆基板の交換の際は、コネクター類を正確に接続してください。誤った接続をすると基板の故障、もしくは発火の原因となります。

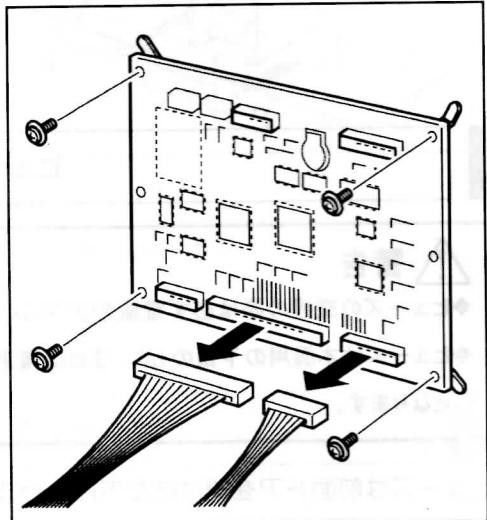
!**注意**

- ◆基板上の部品は大変熱くなりますので、基板が十分に冷めるまで触らないでください。思わぬケガの原因となります。
- ◆構造上、基板には突起物がありますので、取扱いには十分に注意してください。

基板は前面ドアを開けた内部（左）にあります。

（メインボード）

1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. 基板のコネクター（2ヶ所）をはずします。
3. プラスドライバーで基板の足を留めているネジ（4本）をはずし、基板を取り出します。
4. 交換する基板を元のとおりにネジで固定し、コネクターを奥までしっかりと差し込みます。



（アンプボード）

1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. 基板のコネクター（2ヶ所）をはずします。
3. プラスドライバーで基板の足を留めているネジ（4本）をはずし、基板を取り出します。
4. 交換する基板を元のとおりにネジで固定し、コネクターを奥までしっかりと差し込みます。

バックアップ電池の交換

!**警告**

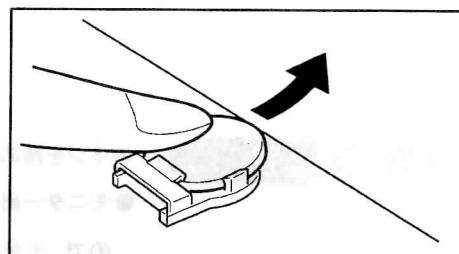
- ◆バックアップ電池の交換は、技術者以外の方は絶対に作業を行わないでください。思わぬケガや火災、異常動作の原因となります。
- ※万が一、バックアップ電池の交換を行うときは、必ずコナミサービスへご連絡ください。
- ◆バックアップ電池の交換の際は必ず電源を OFF にしてください。思わぬケガや感電の原因となります。
- ◆バックアップ電池は指定以外、または新品でないものは使用しないでください。故障や火災の原因となります。

!**注意**

- ◆基板上の部品は大変熱くなりますので、基板が十分に冷めるまで触らないでください。思わぬケガの恐れがあります。
- ◆基板には突起物がありますので、取扱いには十分に注意してください。
- ◆電池の+/-は正しく組み込んでください。
- ◆分解、ショート、火に投下、加熱、充電はしないでください。

バックアップ電池は基板のバッテリーホルダーに付いています。（「各種の設定」基板図 P.16 参照）

1. 前面ドアを開け、電源スイッチを OFF にします。
2. 板をはずします。（「基板の交換」2~3 P.24 参照）
3. 指で上に押し出すようにして、バックアップ電池を取り外します。



- ▶▶▶ **注** マイナスドライバー等は、絶縁性のものを使用してください。
電池がショートすると、発熱、引火の恐れがあります。

4. 新品のリチウム電池を+極を上にしてバッテリーホルダーに取り付けます。
5. 交換する基板を元のとおりネジで固定し、コネクターを奥までしっかりと差し込みます。

- ▶▶▶ **注** バックアップ電池は必ず指定のものを使用してください。
リチウム電池 : CR2032(市販品)

!**警告**

- ◆清掃の際は必ず電源をOFFにしてください。思わぬケガや感電の原因となります。
- ◆モニターの後部には高電圧がかかっているので、技術者以外の方は触らないでください。思わぬケガや感電の原因となります。

!**注意**

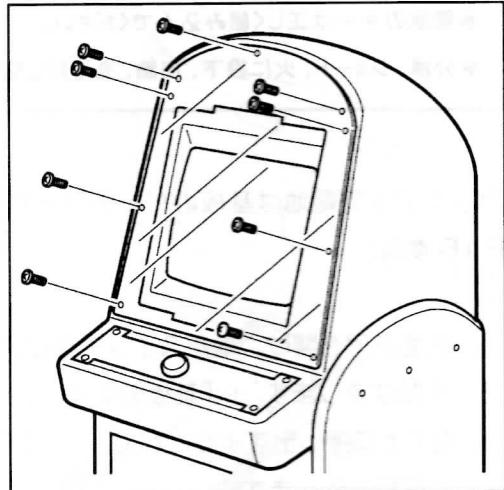
- ◆シンナー等の有機溶剤は絶対に使用しないでください。使用すると変質することがあります。



注

- 本体が汚れたときは、汚れを柔らかい布等で拭き取ってください。
- モニターやその周辺部分等清掃する必要がある場合は、以下のようにアクリルパネルを取り外して清掃してください。

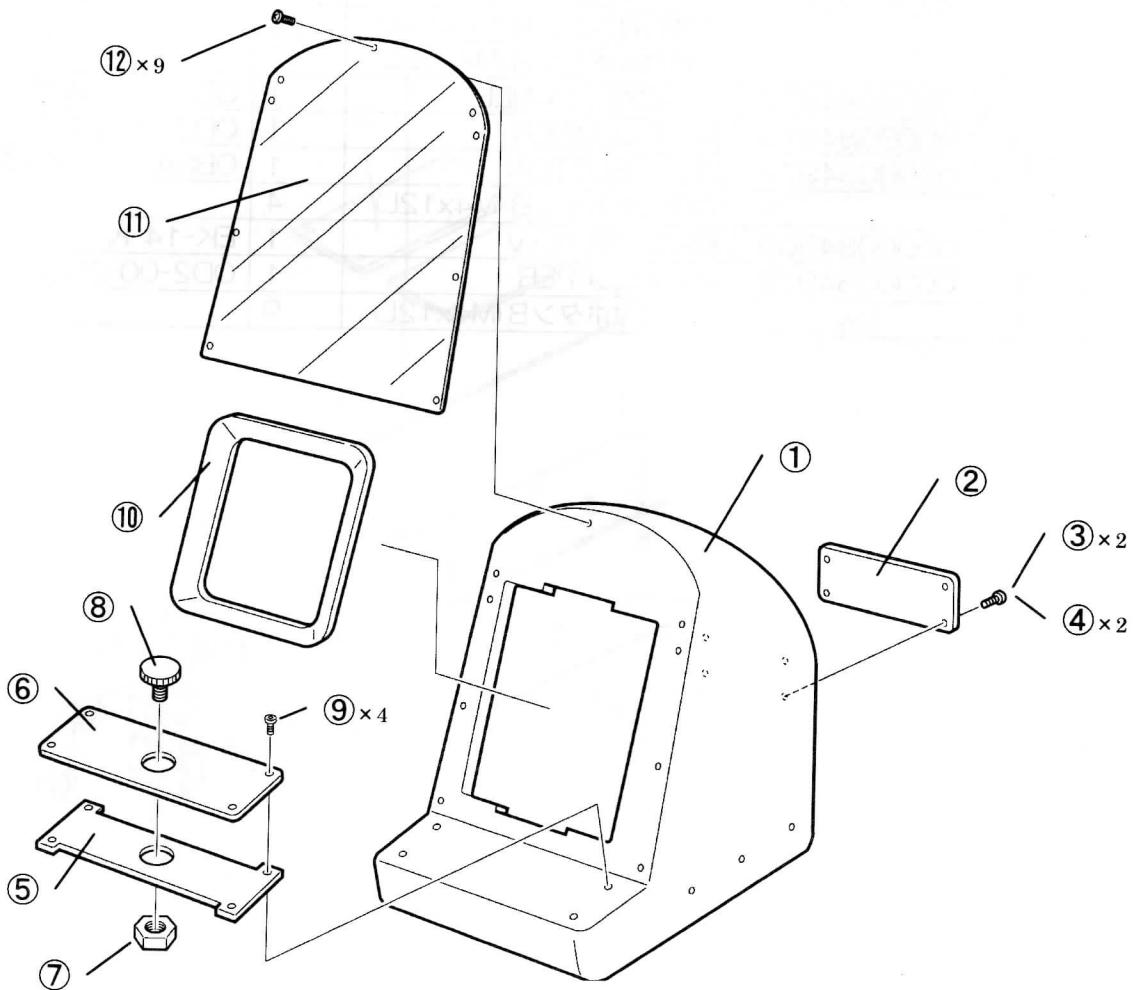
1. 前面ドアを開け、電源スイッチをOFFにします。
2. アクリルパネルを押さえているネジ（9本）を付属の六角レンチ（M4）ではすし、アクリルパネルを取り外します。



注

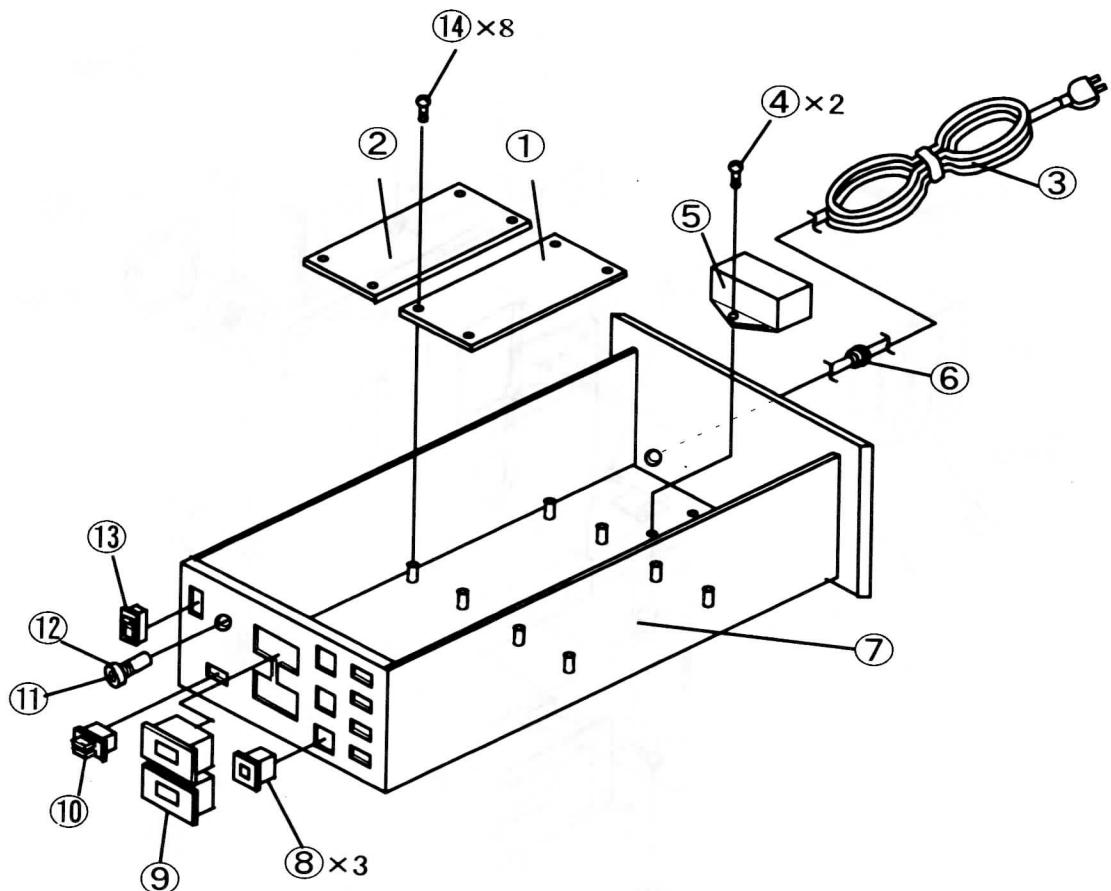
- ネジを締めすぎないよう注意してください。
- モニター周辺には、電源を切っても高電圧が充電されている場合があるので、十分に注意して作業を行ってください。

本体上部



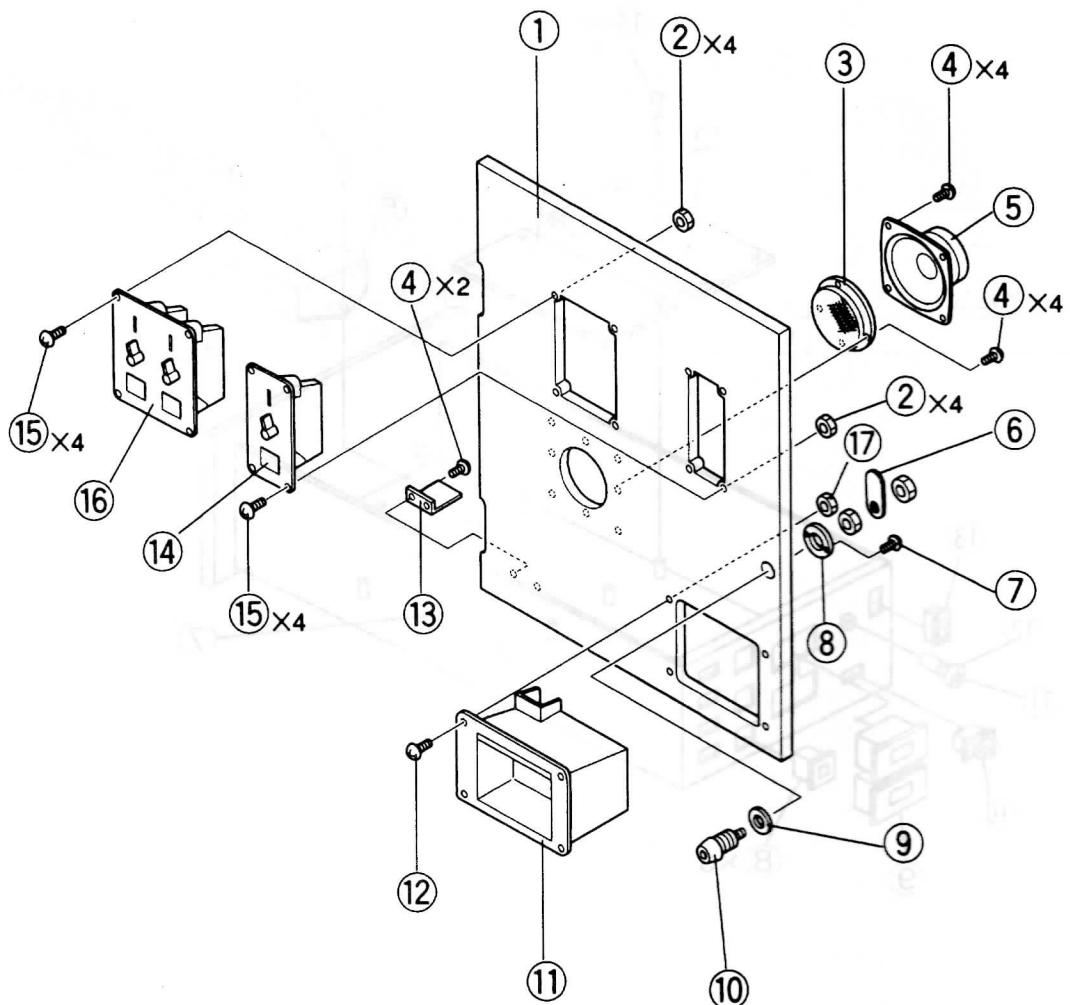
NO.	CODE／部品番号	名 称	個数	備 考
1	0000084972	HOOD,UPPER	1	OD2-00-2000
2	0000084973	PLATE,VENTILATION	1	OD2-00-2213
3		六角穴付ボタンB (M4x12L)	2	
4		六角穴付ボタンB (M4x12L)	2	
5	0000084976	BRACKET,PANEL	1	OD2-00-2202
6	0000084975	PANEL,LOWER	1	OD2-00-2301
7,8	0000084974	SHOT BUTTON	1	OBSA-45M-KN35
9		六角穴付ボタンB (M4x12L)	4	
10	0000084969	ESCUSSION,TV	1	EK-14-K
11	0000084970	PANEL,UPPER	1	OD2-00-2300
12		六角穴付ボタンB (M4x12L)	9	

電源BOX



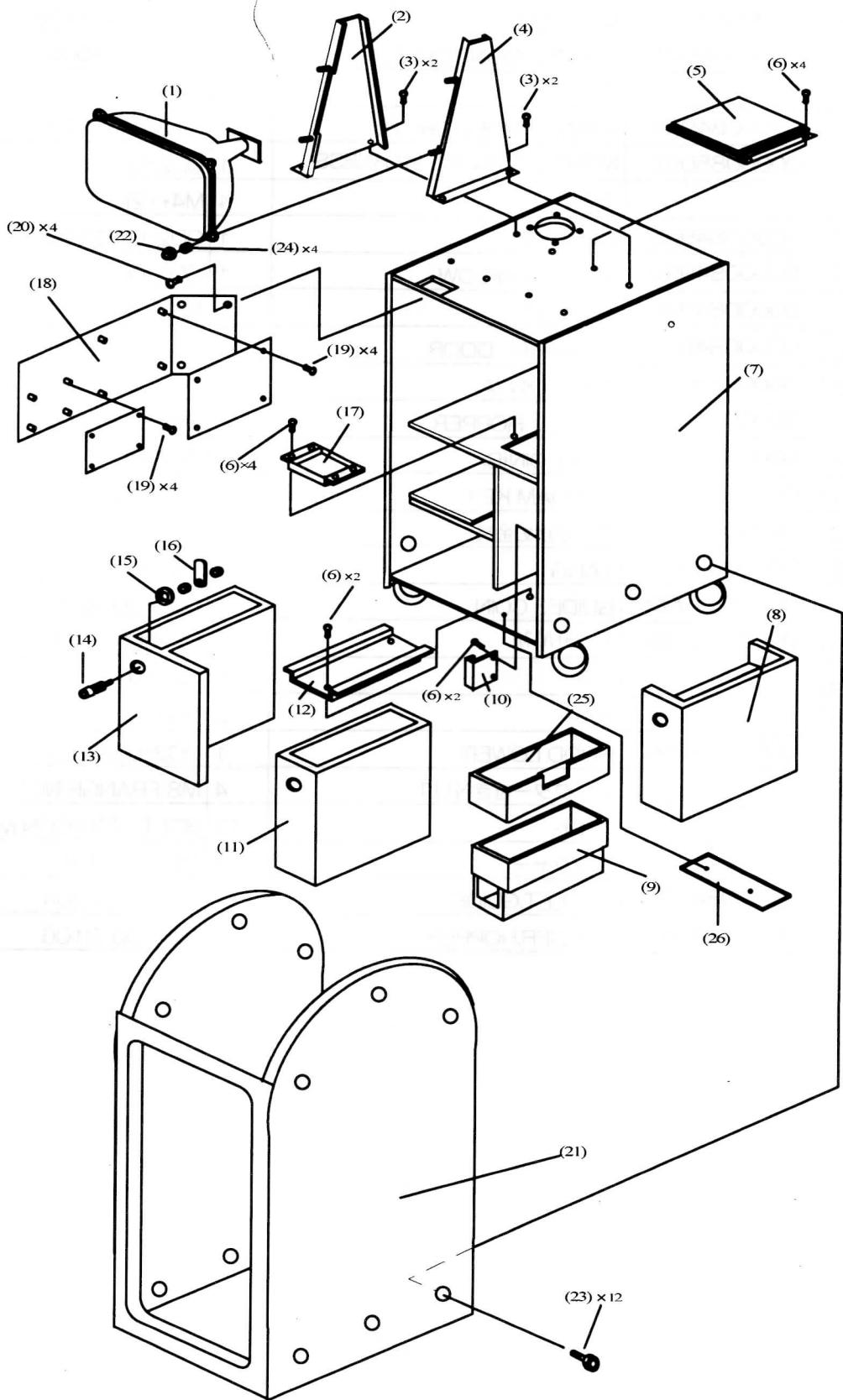
NO.	CODE／部品番号	名 称	個数	備 考
1	0000084631	POWER SUPPLY	1	LCA30S-5
2	0000085006	POWER SUPPLY	1	LCA30S-12
3	0000085018	AC CABLE	1	OD2-00-0013
4		ネジ (M4 x 6 L)	2	
5	0000085007	NOIZE FILTER	1	PBF-1206-22
6	0000085018	STOPPER	1	
7	0000085005	BOX POWER	1	OD2-00-2200
8	0000085010	PUSH SWITCH	3	MS-030-2P
9	0000085101	COIN COUNTER	2	GX06P
10	0000085008	DOOR SWITCH	1	AV1225
11	0000085012	FUSE	1	FGMB250V/4A
12	0000085011	FUSE HOLDER	1	MF500
13	0000085010	MAIN SWITCH	1	SL10K2-7
14		ネジ (M3 x 6 L)	8	

ドア一部

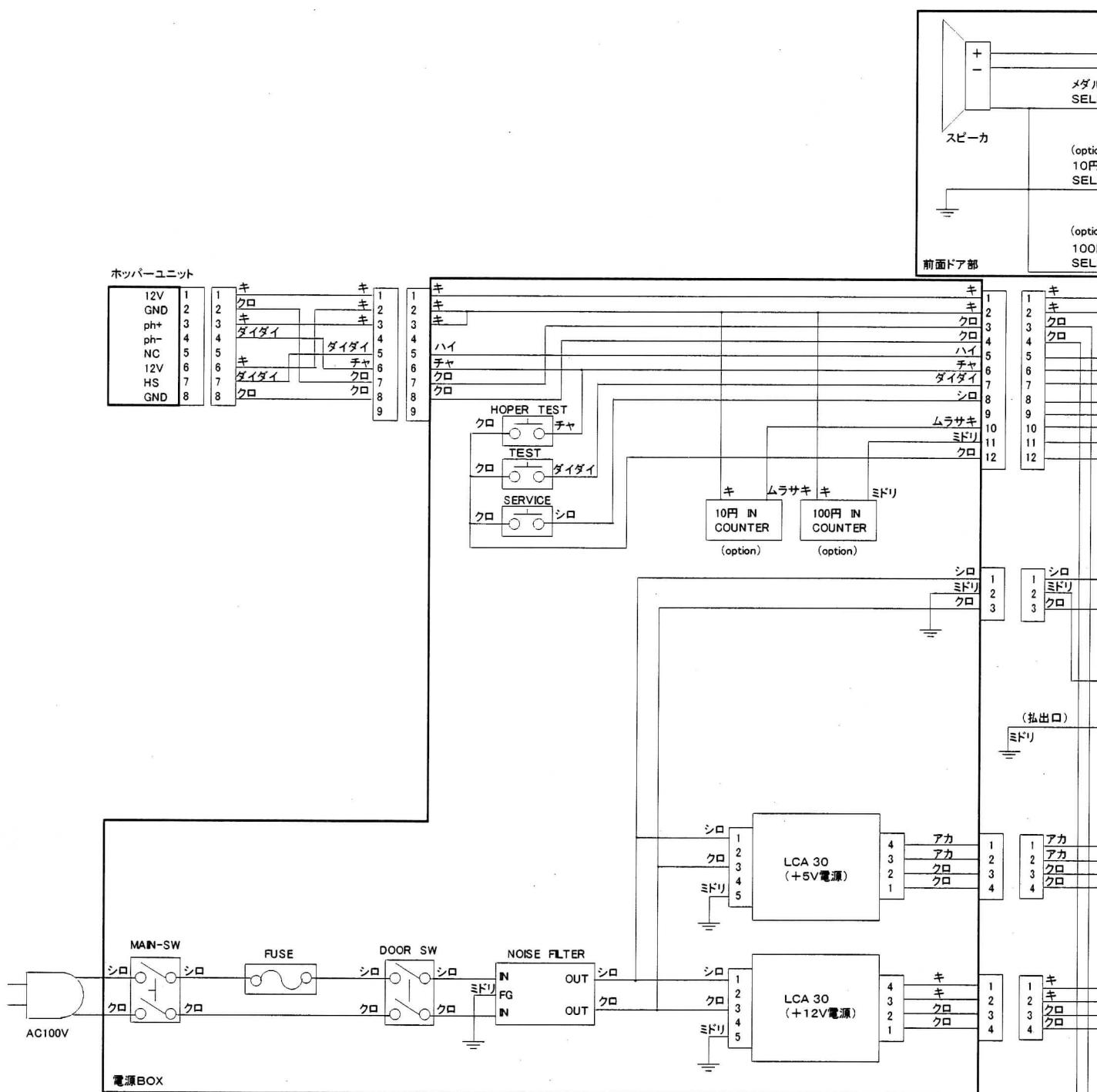


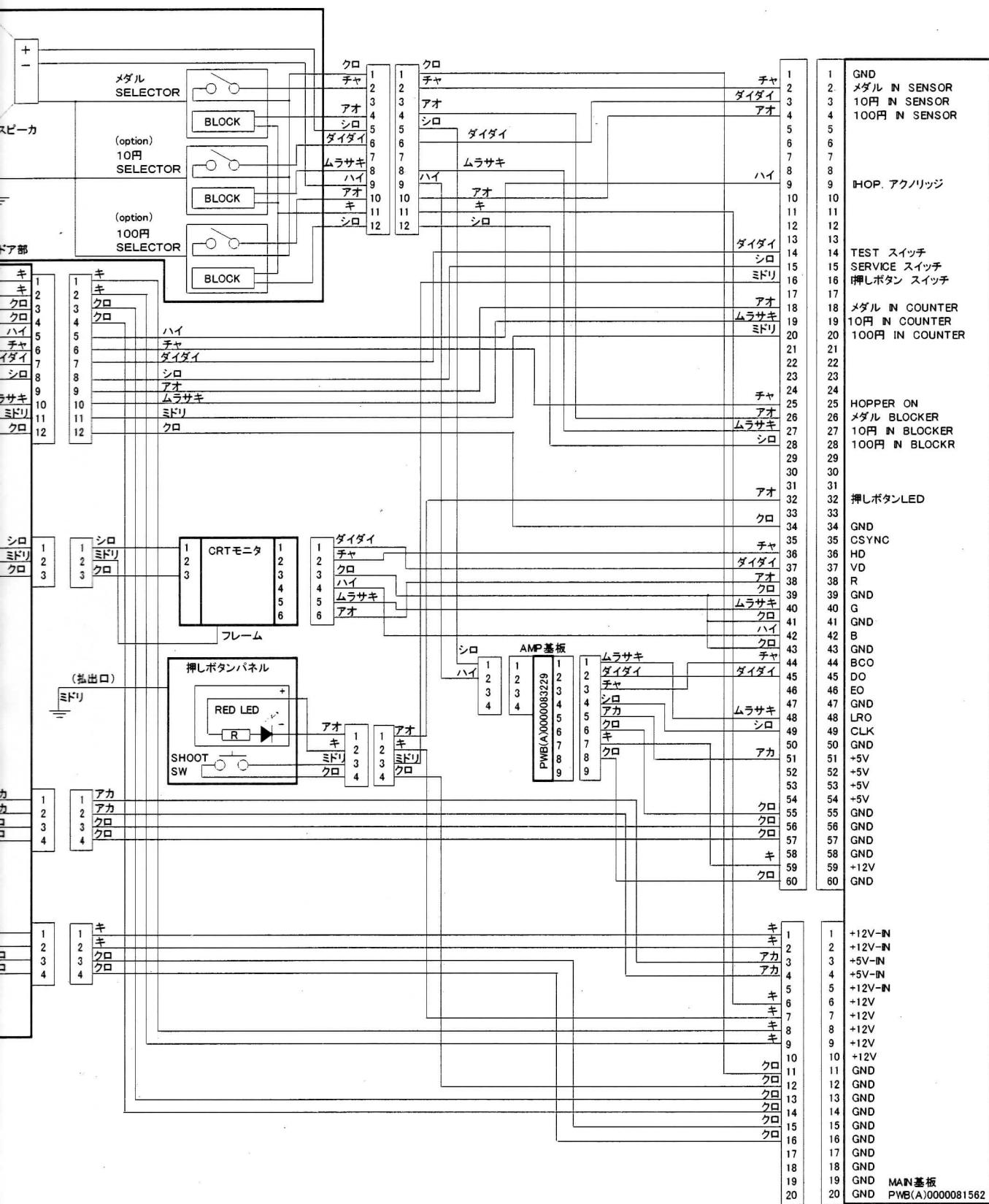
NO.	CODE／部品番号	名 称	個数	備 考
1	0000085103	DOOR,FRONT	1	OD2-00-2105
2		M3.5 NUT	4	
3	0000085025	スピーカーネット	1	SA-N2
4		木ネジ 10L	4	
5	0000085026	スピーカー	1	SA-1
6	0000001264	LEVER 242	1	TANG-6
7		木ネジ 10L	2	
8	0000005683	KEYRING	1	KP-1
9	0000005684	鍵廻り止め金具	1	KSP-1
10	0000005744	KEY	1	NS-801 W/2
11	0000085030	OUTLET、MEDAL	1	OD2-00-2201
12		根角ネジM4×12L	4	
13	0000085030	PLATE,SENSOR	1	OD2-00-2211
14	0000005043	COINSELECTER	1	730-A/B
15		根角M3.5×28L	8	
16	0000002363	COINSELECTER	1	730-A/B-W
17		M3.5 NUT	4	

本体下部



NO.	CODE/部品番号	品 名	数量	備考
1	0000084978	MONITOR	1	TC-HV141LKHE
2	0000084981	FRAME, MONITOR (L)	1	OD2-00-2005
3		ネジ	2	M6*15L
4	0000084983	FRAME, MONITOR (R)	1	OD2-00-2006
5	0000085002	MONITOR SIGNAL HARNESS	1	OD2-00-0009
6		ネジ	4	M4*12L
7	0000084985	CABINET	1	OD2-00-2100
8	0000084999	BOX OVERFLOW	1	OD2-00-2102
9	0000084993	HOPPER	1	SH-400P
10	0000084995	STOPPER, DOOR	1	OD2-002208
11	0000085097	BOX COIN (A)	1	OD2-00-2103
12	0000084994	PLATE, HOPPER	1	OD2-00-2205
13	0000085097	BOX COIN(B)	1	OD2-00-2103
14	0000085099	RANDAM KEY	1	F750MS
15	0000005684	鍵回り止め金具	1	KSP-1
16	0000008510	TANG	1	TANG-6
17	0000084990	GUIDE, COIN	1	OD2-00-2210
18	0000085036	アラットバーナー	1	OD2-00-2203
19		ネジ	8	M3 × 6
20		ネジ	2	M4*12L
21	0000084996	HOOD LOWER	1	OD2-00-2001
22		セレクター付きNUT	4	M8 FRANGE NUT
23		ボルト	12	BOLT HEXAGON M6
24		ワッシャー	4	M8 WASHER
25	0000084991	OUTLET, GUIDE	1	OD2-00-2204
26	0000084987	HOLDER,HOPPER	1	OD2-00-2106





本線は改良の為、予告無く
変更する事があります。

